

Paket 5:
Game Based Learning mit Minecraft entdecken

Unterrichtseinheiten	4
Inhalt	<p>In dieser Lehrveranstaltung lernen Sie die Basisfunktionen von Microsoft Minecraft Education Edition für den Einsatz im digitalen Klassenzimmer, in Laptop- oder TabletKlassen kennen.</p> <p>Sie erhalten einen Überblick über den Aufbau und die Funktionen von Microsoft Minecraft Education Edition sowie Steuerungs- und Interaktionsmöglichkeiten. Das erworbene Wissen wird direkt in der Lehrveranstaltung anhand eines Stundenbeispiels (von Andreas Huber-Marx & Michael Fleischhacker) praktisch angewandt: Sie begeben sich (digital) auf den Maria-Theresien-Platz. Dort gilt es 9 Aufgaben zu lösen rund um den Platz und die beiden Museen. Diese Aufgaben können von Ihnen sofort im Unterricht mit Ihren Lernenden angewendet werden. Außerdem bekommen Sie noch ein Begleit-PDF mit der Anleitung und den Aufgaben, sowie ergänzende Materialien.</p> <p>Für diese Fortbildung benötigen Sie die App „Minecraft Education Edition“. Alle Teilnehmenden arbeiten mit eigenen Geräten und benötigen die Zugangsdaten (E-MailAdresse und Passwort) für den Office 365 for Education Account der eigenen Schule.</p>
Inhaltliche Voraussetzungen	Für die Lehrveranstaltung sind keine Vorkenntnisse in Minecraft notwendig.
Ziel	<p>Die Teilnehmenden lernen...</p> <ul style="list-style-type: none"> • wie die App Minecraft Education Edition aufgebaut ist. • welche Funktionen Minecraft Education Edition hat und wie man sich durch die digitale Welt bewegt und mit ihr interagiert. • wie Sie Ihre Schüler mit Game Based Learning begeistern und motivieren können. • wie Sie das zur Verfügung gestellte Stundenbild (sowie weitere) im Unterricht einsetzen können.